



La Escuela Federal de Formación Judicial tiene el agrado de invitarle al curso desarrollado en colaboración con el Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey:

## “Desarrollo de habilidades y herramientas pedagógicas para esquemas de formación a distancia. 10a Edición”

**Objetivo:** capacitar y reforzar la labor de las personas dedicadas a la docencia mediante el desarrollo de habilidades pedagógicas para impartir clases y asesorías de contenido jurídico a distancia. Las personas participantes conocerán cuestiones relacionadas con la transición de educación presencial a digital. Específicamente, cómo construir un ambiente digital de aprendizaje; cómo generar recursos de aprendizaje; y algunas estrategias de evaluación para el ambiente digital.

**Dirigido a:** personal del Poder Judicial de la Federación, docentes de los programas académicos de la Escuela Judicial y profesionales del derecho que realicen actividades asociadas a la enseñanza a distancia.

**Modalidad:** virtual.

**Duración:** El curso está diseñado para desarrollarse en 10 horas de trabajo individual autogestivo, que cada participante podrá distribuir entre el período comprendido **13 al 28 de febrero del 2023** a través del Aula Virtual.

*Será responsabilidad del alumno la organización del tiempo para concluir satisfactoriamente el programa en la fecha establecida.*

**Inscripciones:** de las 10:00 horas del 25 de enero a las 23:59 horas del 01 de febrero de 2023.

**Lista de personas admitidas:** 09 de febrero de 2023.

**Requisitos de ingreso:** para la determinación del ingreso al curso, se dará prioridad a los criterios de participación regional y paridad de género conforme al Reglamento de la Escuela Judicial.

**Requisitos para obtener constancia:** aprobar las evaluaciones de cada módulo mínimo con 7.0 y al finalizar el curso obtener un promedio mínimo de 8.0.

**Procedimiento de registro inicial:**

- Ⓐ Ingresar al portal de internet: <https://escuelajudicial.cjf.gob.mx/>

- b) Buscar en el carrusel de eventos el Curso “Desarrollo de habilidades y herramientas pedagógicas para esquemas de formación a distancia. 10a Edición”.
- c) Abrir la liga de registro y llenar el formato con los datos solicitados (disponible únicamente durante el período de inscripción).
- d) Una vez completados todos los campos del formulario del sistema de inscripción<sup>1</sup>, se deberá oprimir el botón “Registrar” para enviar el formulario. Al momento de registrar su petición de inscripción, el sistema generará un acuse.

**Diseño curricular:**

Módulo	Temas específicos	Subtemas
I.	De lo presencial a lo digital	Tema 1. Sensibilización Tema 2. Diagnóstico
II.	Construcción del ambiente digital	Tema 1. De la ideación a la organización Tema 2. Elementos para el diseño y estructuración de un curso digital Tema 3. Secuencias de aprendizaje
III.	Generación de recursos de aprendizaje	Tema 1. ¿Qué son los recursos digitales? Tema 2. Proceso de selección de los recursos de aprendizaje Tema 3. Diseño de contenidos digitales Tema 4. Reflexiones e ideas adicionales
IV.	Estrategias de evaluación para el ambiente digital	Tema 1. Plan de evaluación Tema 2. Recomendaciones finales

**Lineamientos y evaluación del curso**

El desarrollo de la actividad se sujetará al reglamento de la Escuela Judicial, los lineamientos y la forma específica de evaluación del curso serán publicados dentro del aula virtual.

Para la evaluación del programa académico, se realizarán 4 evaluaciones parciales (una por módulo), mismas que se deberán aprobar y al final se obtendrá el promedio, el cual deberá ser igual o mayor a 8.0

**Mayores informes:** [aolveraf@cjf.gob.mx](mailto:aolveraf@cjf.gob.mx)

---

<sup>1</sup>NOTA: Es responsabilidad de cada persona el correcto ingreso de sus datos. Resulta de fundamental relevancia señalar correctamente el correo electrónico de inscripción, pues todas las comunicaciones se darán por ese medio. De igual forma, es importante señalar un teléfono particular de localización, el cual sólo se utilizará en caso de ser estrictamente necesario.